**Домашняя работа №2**

**Задание:**

* Создать класс Animal. Добавить в класс следующие поля, характеризующие животное: возраст(int) и название(string).
* Добавить конструктор класса Animal принимающий в аргументы строку с названием животного и число возраст животного. Создать три объекта класса Animal с помощью конструктора в функции main.
* Сделать поле возраст приватным. Вывести на экран всю доступную информацию о любом животном из созданных. Объяснить: почему возраст не получается вывести на экран?

**Код:**

#include <iostream>

#include <string>

#include <Windows.h>

using namespace std;

class Animal {

// Возраст не получается вывести тк он под приватным модификатором, бо(

private:

int age;

public:

string name;

Animal(int \_age, string \_name) {

age = \_age;

name = \_name;

}

};

int main() {

SetConsoleCP(1251);

SetConsoleOutputCP(1251);

Animal lion(3, "Лев");

Animal zebra(1, "Зебра");

Animal php(2, "Слон");

cout << lion.name << endl;

cout << zebra.name << endl;

cout << php.name << endl;

}

**Вывод:**

